

**Verslag bewonersavond Multifunctionele Accommodatie Bekkerveld 26 september 2011,
in het kader van de bestemmingsplanprocedure.**

Tijdens deze bewonersavond wordt de bewoners, die in en rondom het gebied wonen waar de nieuwe multifunctionele accommodatie wordt gerealiseerd, de gelegenheid geboden om vragen te stellen over de op handen zijnde procedure voor het ontwerp bestemmingsplan.

Op de avond zijn ongeveer vijftien bewoners en andere belangstellenden aanwezig.

Nadat de bestemmingsplan-jurist de planologische procedure heeft uitgelegd en er gelegenheid wordt gegeven tot het stellen van vragen.

De vragen die wel worden gesteld worden in een verslag vastgelegd.

1. Hoe wordt de nieuwe verkeerssituatie rondom het MAB en waar en hoe wordt het parkeren geregeld. Nu al is er veel overlast en parkeerdruk in de wijk.
2. Komen er wel of geen evenementen in het gebouw.
3. Welke functie komen er in het gebouw.
4. De wijk kent overlast van hangjongeren, wordt daar iets aan gedaan.

Naar aanleiding van de vragen wordt het volgende medegedeeld:

Vraag 1: het de bedoeling is dat in de openbare ruimte ook nog extra parkeerplaatsen aangelegd zullen worden. Het kruispunt van de Benzenraderweg Burgemeester Waszinkstraat wordt ook bekeken en mogelijk aangepast.

Vraag 2: ten tijde van deze bijeenkomst is hier nog geen duidelijkheid over.

Vraag 3: naast de sportfuncties zullen er ook mogelijkheden komen voor maatschappelijke functies.

Vraag 4: het bestemmingsplan is geen instrument waar overlast mee kan worden tegen gegaan. Wellicht dat bij het ontwerp van het gebouw en de inrichting van de openbare ruimte hiermee rekening kan worden gehouden.

De voorzitter geeft aan dat dit niet de bijeenkomst is waar deze zaken uitgebreid kunnen worden besproken. Op een later tijdstip, als er mogelijk een bewonersavond wordt georganiseerd zodra een schetsontwerp van de nieuwbouw gereed is, kunnen deze worden meegenomen.

Niets meer aan de orde, sluit de voorzitter de avond om 20.30uur.

Tot zover.

Afdeling PM

15 oktober 2011